

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

Akcja:
Za każdą zapłaconą sztukę złota możesz zabić jednego agenta przeciwnika.

Produkuje:
Weapons.
2SZ za każdego agenta, który znajduje się w tej prowincji.

EASTYX

Akcja:
Za każdą sztukę złota jaką zapłacisz by wykonać tą akcję możesz przesunąć dowolny znacznik o jeden punkt w dół, na torze przeciwnika.

Produces:
Zborze.
3SZ za każdego agenta w tej prowincji.

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

DAKIA

FROLIA

Akcja:
Za każde zapłacone 2SZ możesz przenieść dowolnego agenta z prowincji, w której się znajduje, do prowincji sąsiadującej.

Produkuje:
Oliwki.
1SZ za każdego agenta, który znajduje się w tej prowincji.

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

BRUTOLIA

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

Akcja:
Możesz sprzedać dowolny towar jaki posiadasz za 2K6/2 SZ zaokrąglone w górę.

Produkuje:
Mięso.
2SZ za każdego agenta, który znajduje się w tej prowincji.

BOMBYX

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

Akcja:
Zapłać 10SZ, wzbudzasz rebelię w dowolnej prowincji.

Produkuje:
Jedwab.
2SZ za każdego agenta, który znajduje się w tej dzielnicy.

IMPERA

GRAPEA

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

Akcja:
Możesz ukraść do 20 SZ innemu graczowi, jeśli je posiada.

Produkuje:
Wino.
1SZ za każdego agenta w tej dzielnicy.

Nigdy się nie buntuje.
Akcje w tej dzielnicy, zawsze rozpatrywane są jako ostatnie.
Gracz z największą ilością agentów w tej prowincji decyduje o ilości kości rzucanych by przesunąć znacznik na torze wyborów. W przypadku remisu, gracz z najmniejszą ilością punktów, podejmuje tą decyzję.

Akcja:
Za każdych 2 agentów w tej prowincji i 1SZ gracz może zrekrutować dodatkowego Agent na następną turę. Za każdego agenta, którego już zrekrutowałeś, zapłać dodatkową sztukę złota. Każdy gracz może użyć tej akcji, jeśli posiada agentów w tej dzielnicy. who places Agents in this province can buy Agents.

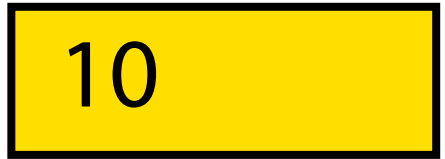
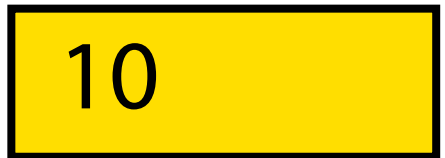
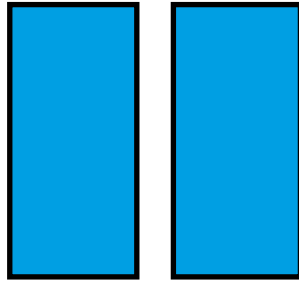
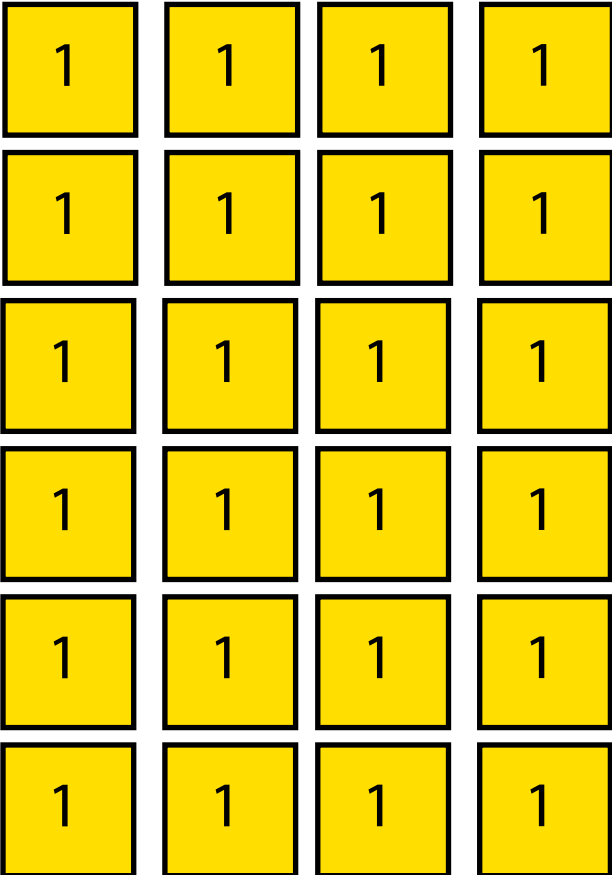
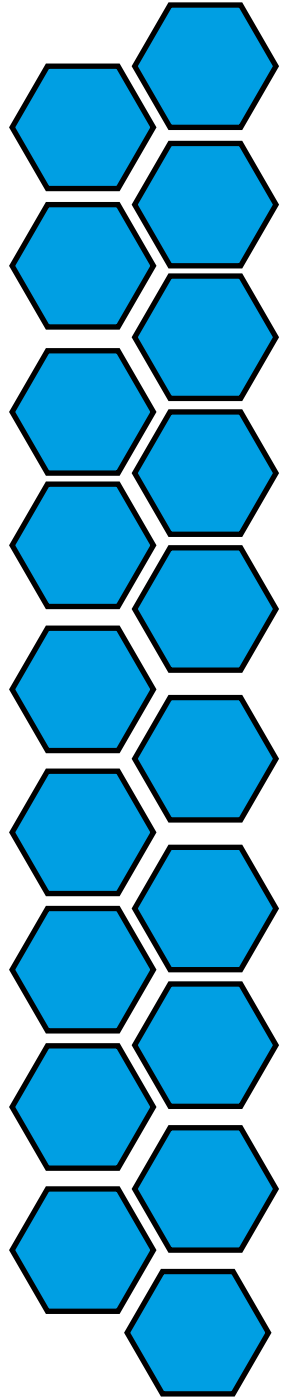
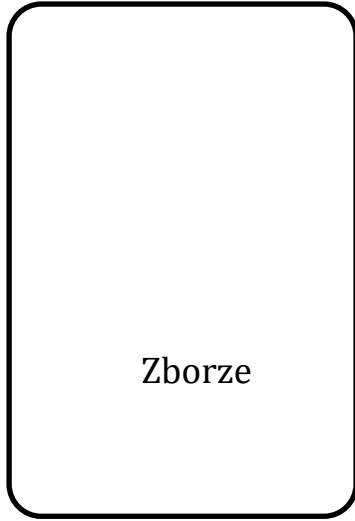
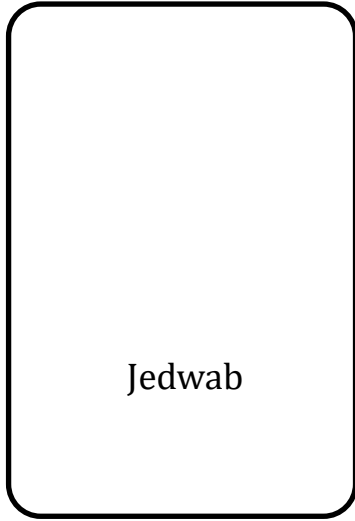
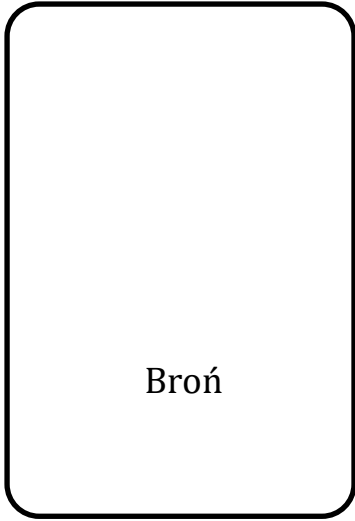
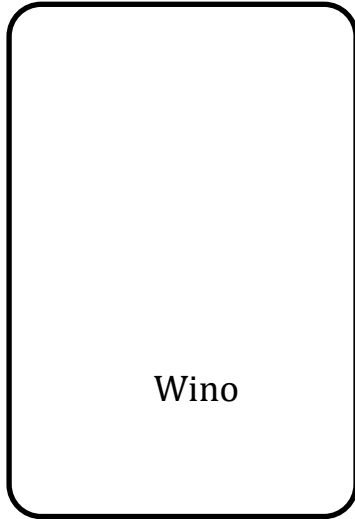
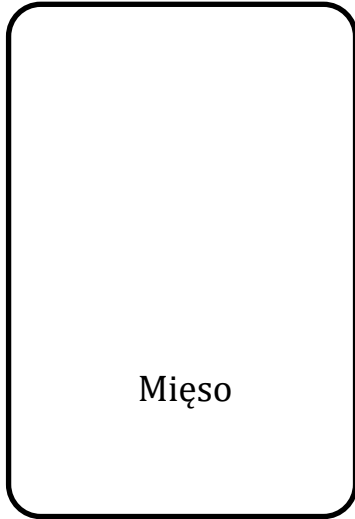
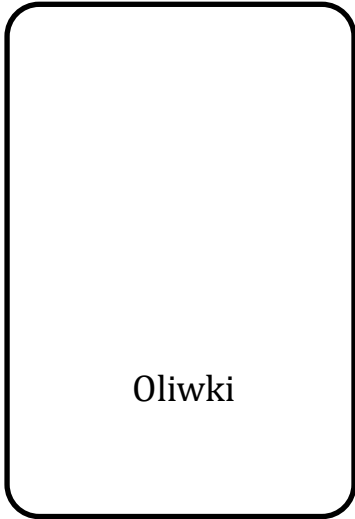
Produkuje:
Broń.

**UMIEŚĆ
KARTĘ
TUTAJ**

300
200
100

Tor wyborów

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00



Oliwki

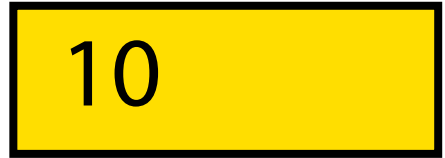
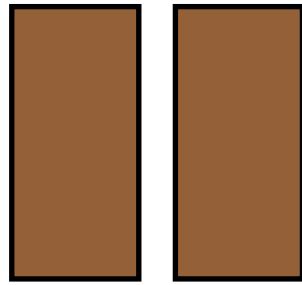
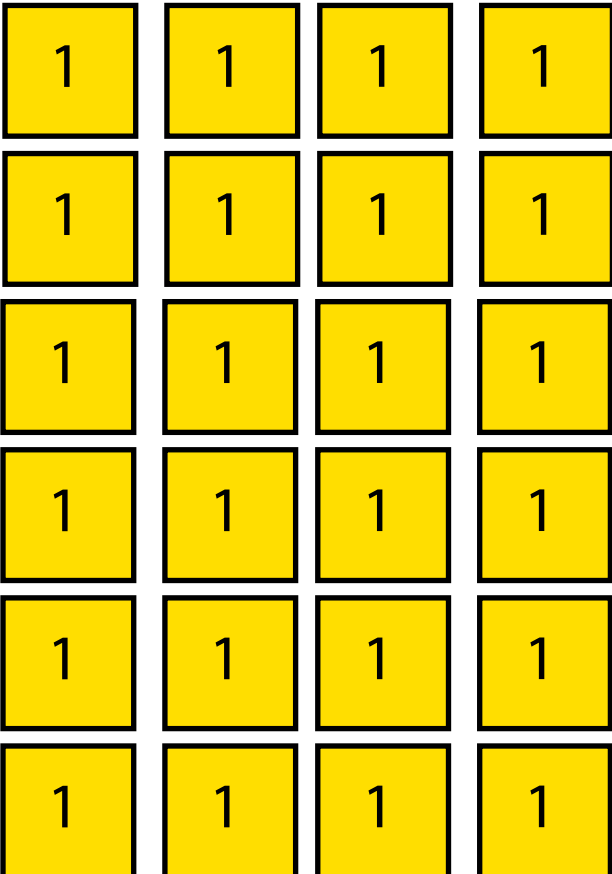
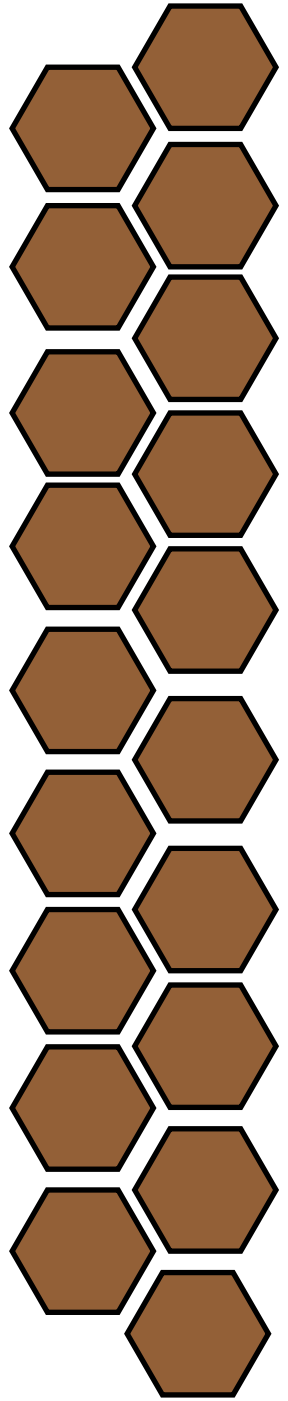
Mięso

Wino

Broń

Jedwab

Zborze



Oliwki

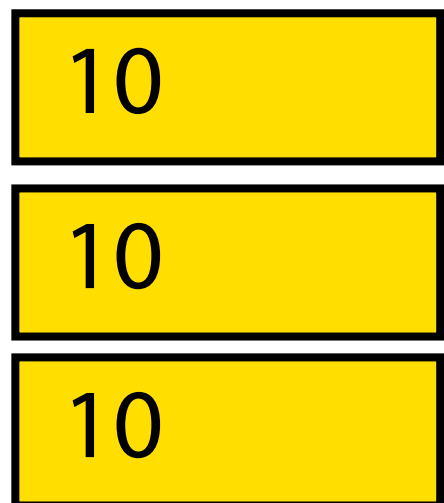
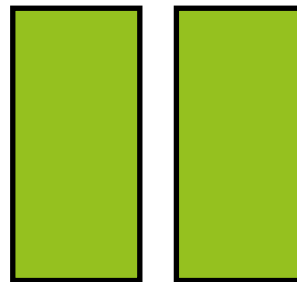
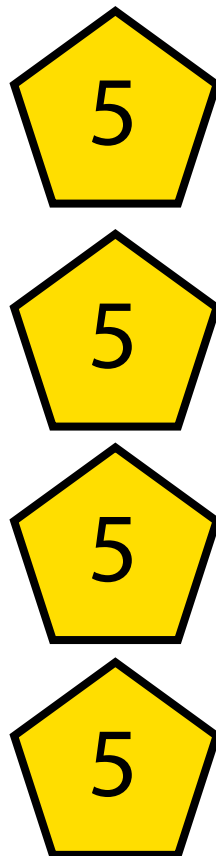
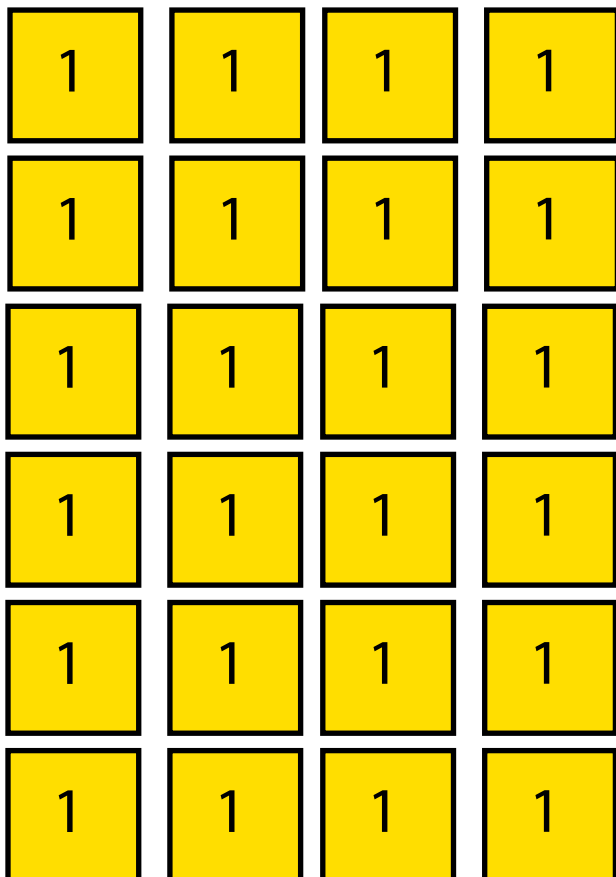
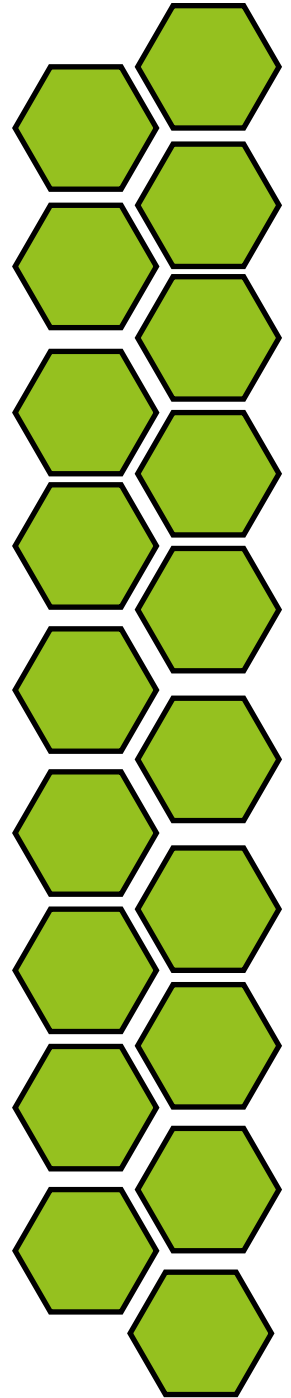
Mięso

Wino

Broń

Jedwab

Zborze



Oliwki

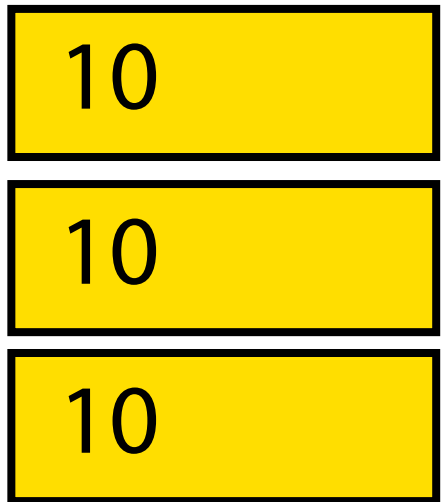
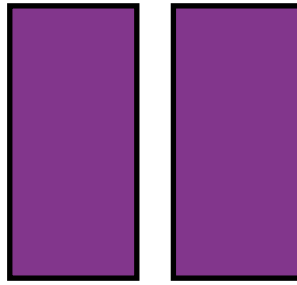
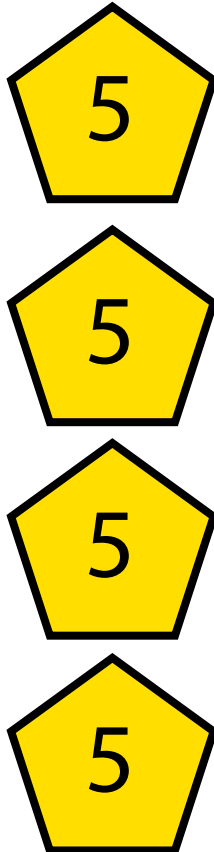
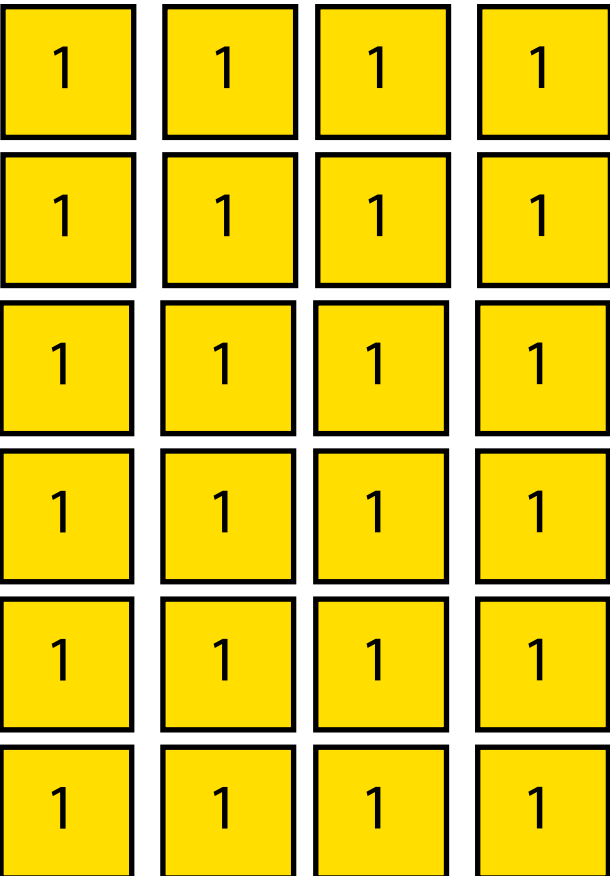
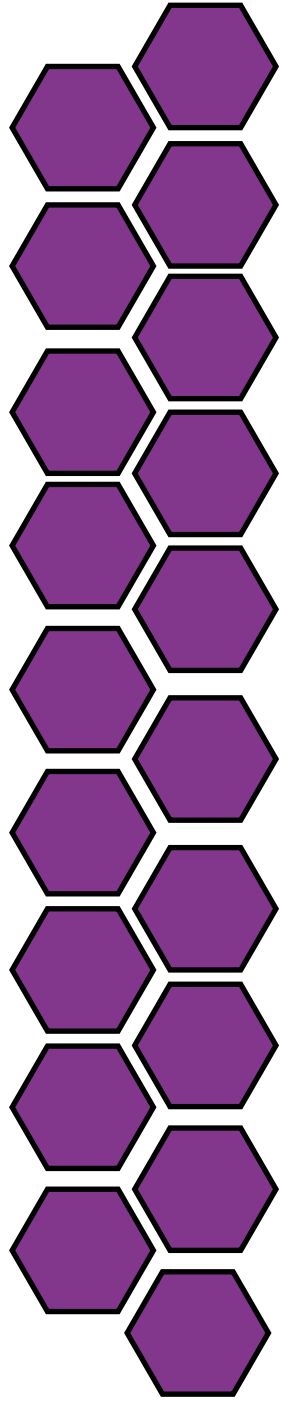
Mięso

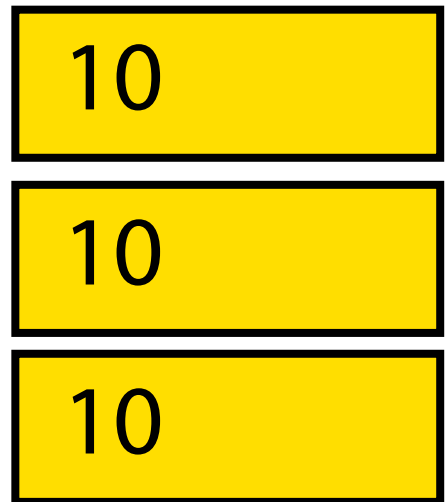
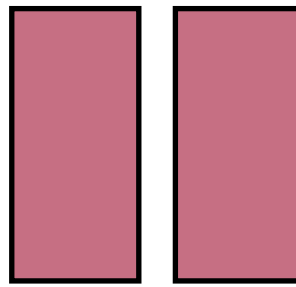
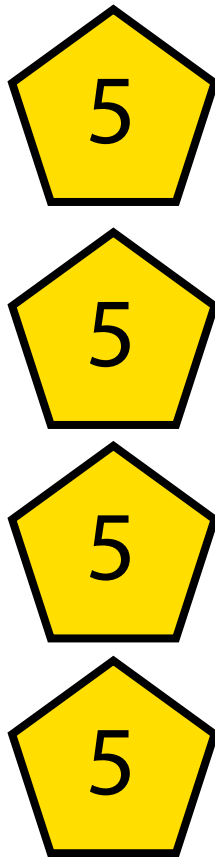
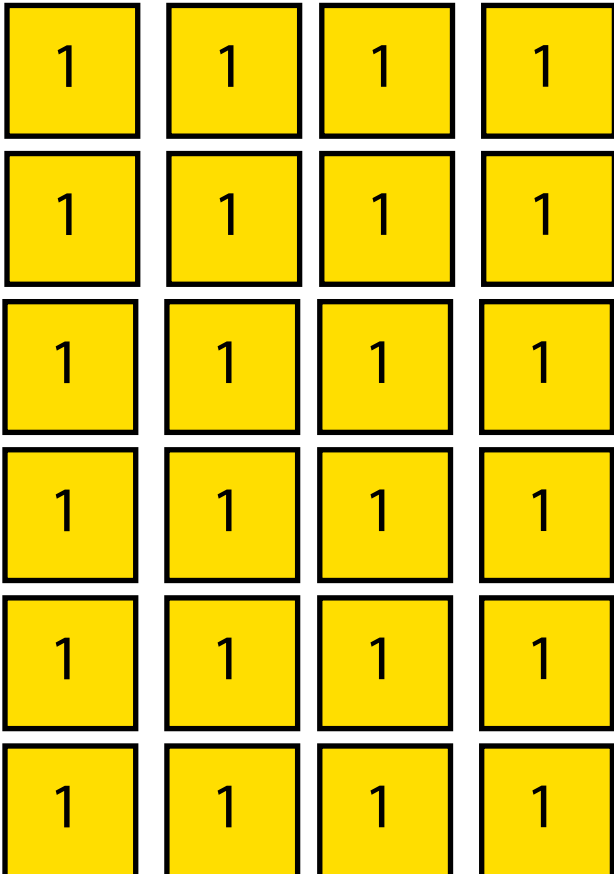
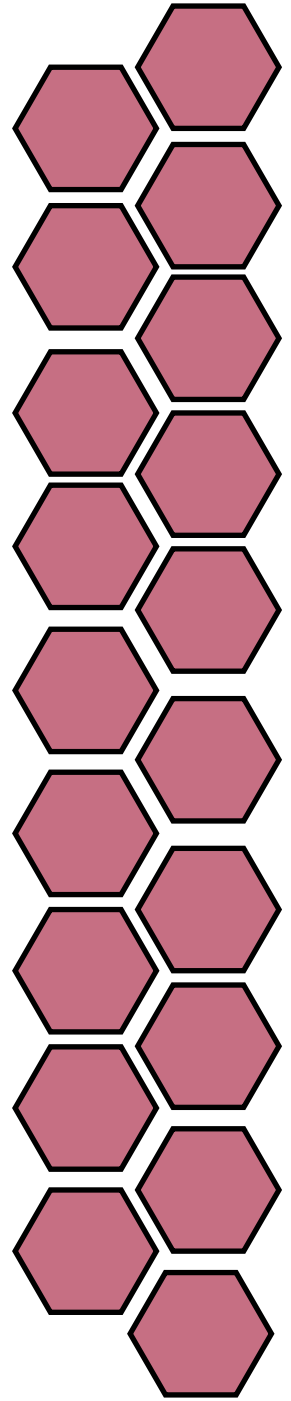
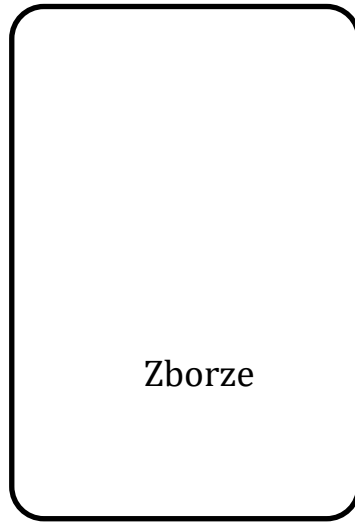
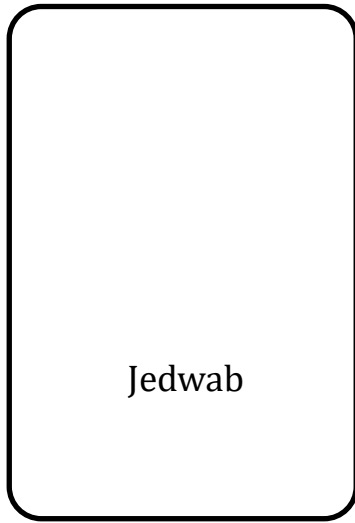
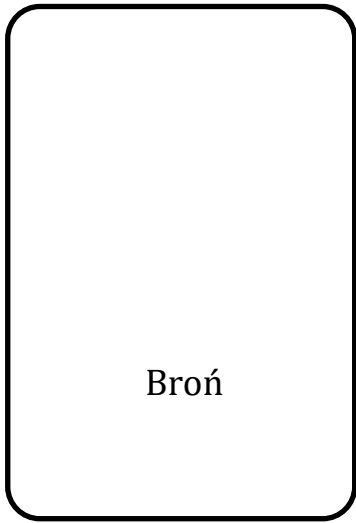
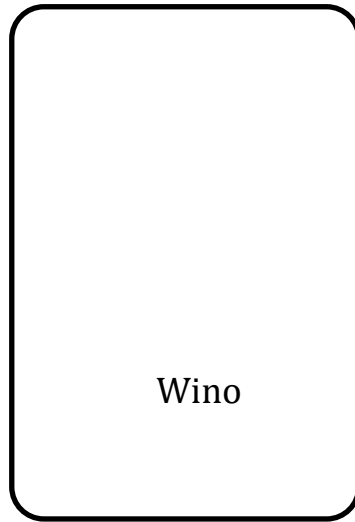
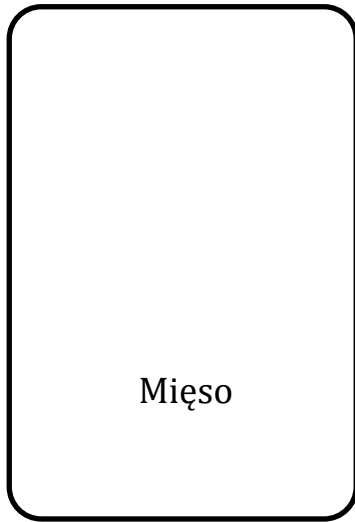
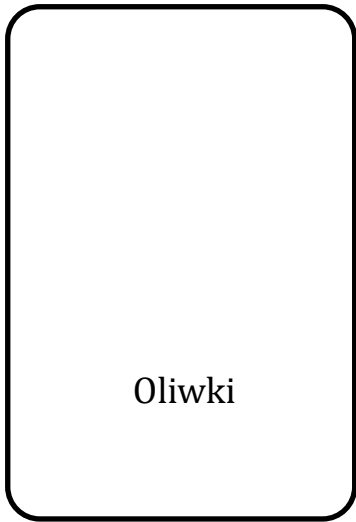
Wino

Broń

Jedwab

Zborze





Oliwki

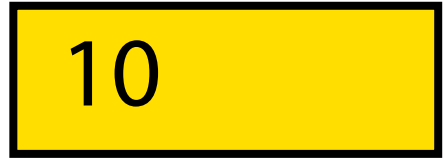
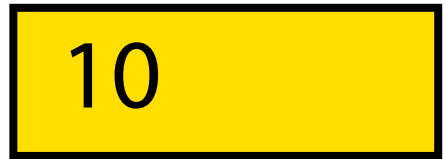
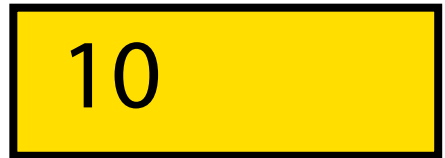
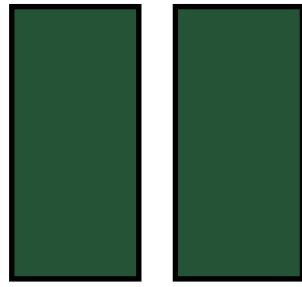
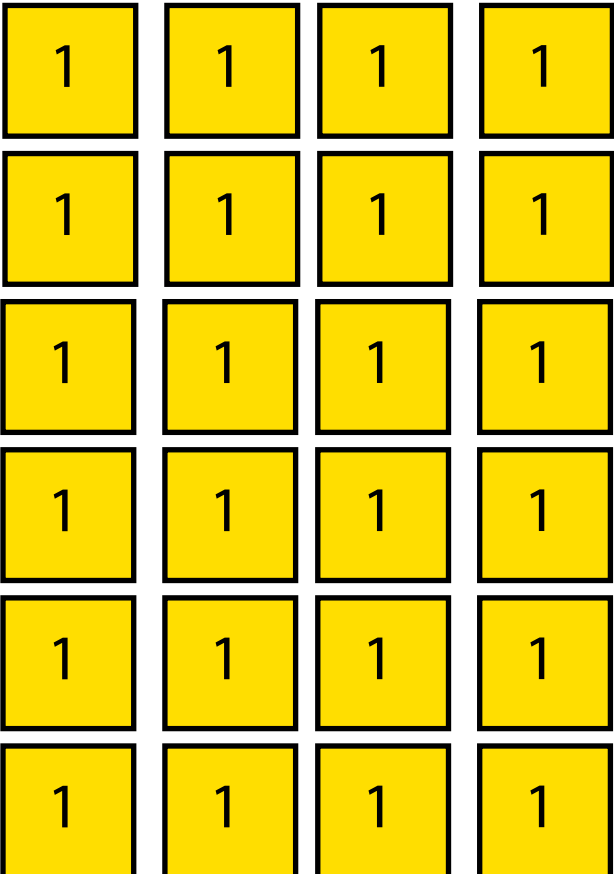
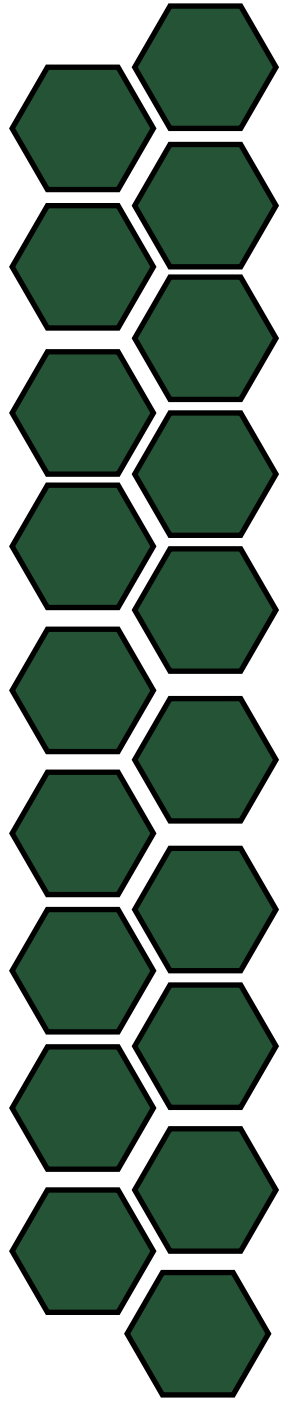
Mięso

Wino

Broń

Jedwab

Zborze

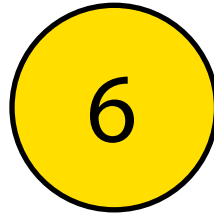




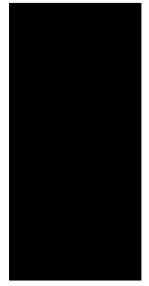
Oliwki



Mięso



Wino



REBELLION



Broń



Jedwab



Zborze

REBELLION

Nic

Nic

Nic



PIERWSZY
GRACZ

REBELLION

REBELLION

REBELLION

REBELLION